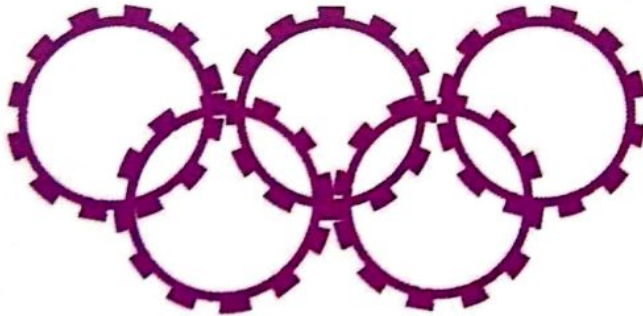


I OLIMPIADA ESPAÑOLA DE MINAS Y ENERGÍA



La Olimpiada de Minas es la congregación de alumnos de diferentes Escuelas de Minas de la península ibérica, en el contexto de una competición tanto deportiva como festiva y cultural, que se desarrolla durante un total de 3 días.

La idea de realizar este evento proviene de la participación, tanto de la Escuela de Minas de Vigo y Oviedo como la de Madrid anteriormente, en el “Cartel des Mines”; una competición deportiva que enfrenta a un total de 11-12 Escuelas de Minas europeas, quienes, durante el tiempo que dura el evento, dan lo mejor de sí en el ámbito deportivo y, a la vez, aprovechan para formar relaciones de amistad con Ingenieros de Minas de toda Europa.

Creemos que esta Olimpiada puede conseguir también que ingenieros de Minas de toda la Península Ibérica consigan formar nuevas relaciones con estudiantes de su mismo ámbito, relaciones que, en un futuro, pueden ser de mucha utilidad.

Actualmente, contamos con invitar a la Olimpiada a los alumnos de las escuelas de Minas de Oviedo, Madrid, O Porto, Cartagena, Cataluña, León y Vigo. Estamos abiertos a incluir a alumnos de otras escuelas, que muestren interés, dentro de la Olimpiada. Este evento pretende ser la base para que en un futuro otras escuelas, se animen a organizar las siguientes ediciones de la Olimpiada.

Las fechas propuestas para la Olimpiada son del 21 al 24 de marzo (de jueves a domingo). Las escuelas que lo deseen, podrán llegar a Vigo el miércoles día 20, en cuyo caso se les reservará una noche más de hotel.

En cuanto a las competiciones deportivas, se intentarán realizar en las instalaciones deportivas del Campus Universitario de Vigo, ya que, para los deportes que se realizarán, el CUVI ofrece todas las instalaciones necesarias. Se dispondrá de las siguientes modalidades:

Deportes colectivos (masculinos y femeninos)(Nº máximo de participantes por escuela)	Deportes individuales, por parejas y relevos (mixtos)
Baloncesto masculino (10 participantes) Baloncesto femenino (10 participantes)	Relevos de atletismo (4x400) (5 participantes)
Fútbol 7 masculino (10 participantes) Fútbol 7 femenino (10 participantes)	Tenis mixto (2 parejas)
Balonmano mixto (12 participantes)	Tenis de mesa (4 participantes)
Voleibol mixto (12 participantes)	

De los deportes actuales, se distinguen en bloques los deportes que se jugarán de manera simultánea y por tanto se recomienda no escoger deportes del mismo bloque, pues los partidos podrían coincidir. Estos bloques son orientativos y podrían sufrir cambios dependiendo del número de gente anotada a cada deporte.

Bloque 1 (jueves tarde): Relevos de atletismo, Voleibol mixto, baloncesto masculino y baloncesto femenino.

Bloque 2 (viernes mañana): Voleibol y baloncesto (masculino y femenino).

Bloque 3 (viernes tarde): Balonmano (masculino y femenino) y tenis.

Bloque 4 (sábado mañana): Tenis de mesa y fútbol 7 (femenino).

Bloque 5 (sábado tarde): Fútbol 7 (masculino).

Bloque 6: Equipo de animación.

Para inscribirse a este evento, cada escuela invitada deberá realizar una lista con los alumnos que participen, en la cual deberá aparecer: Nombre completo, DNI, deportes en los que participarán y el teléfono de un responsable de cada escuela. Las listas de inscripción se entregarán como muy tarde el lunes 11 de marzo a las 23:59 horas.

Cada escuela se hará responsable de comprobar que todos los participantes que presenta al evento son alumnos de la carrera o de sus másteres, o docentes de estos mismos y, por tanto, universitarios. Los participantes podrán anotarse en cuantos deportes quieran, así como asistir a la olimpiada pero no participar en los deportes si así lo desean, inscribiéndose como equipo de animación. Las listas de inscripción se entregarán como fecha límite antes del lunes 11 de marzo a las 23:59 horas.

El precio por persona será de 155€ para las escuelas que pasen 4 noches en el hotel (miércoles-domingo), 130€ para los que pasen 3 noches (jueves-domingo). Para los participantes de la UVigo que no se hospeden en el hotel, el precio será de 55€.

Transporte: Se recomienda que cada escuela cuente con un autobús con el que se pueda desplazar desde su ciudad hasta Vigo, y moverse entre el hotel y las instalaciones de la UVigo. Otra opción para moverse entre los puntos de interés es utilizar el transporte público de la ciudad (1,35€/viaje), para lo que indicaremos las paradas útiles más cercanas a cada hotel.

Hoteles: Cada escuela deberá escoger si pasar 3 o 4 noches en el hotel, especificando dicha información en las listas de inscripción. Los hoteles serán asignados por la organización de la Olimpiada en función del número de participantes que cada escuela aporte al evento. Cada hotel ofrecerá hospedaje y desayuno a los participantes.

Comida: Se cuenta con que cada participante desayune en el hotel, pero si decide subir más tarde, hay cafeterías cerca de las instalaciones (no incluidas en el precio). Todos los días se entregará una bolsa (el jueves se sustituirá por una mochifiesta) con 2 piezas de fruta, un bocata y un par de botellas de agua para el almuerzo y la merienda. Las comidas tendrán lugar en las propias instalaciones deportivas. La única cena incluida en el precio es la del sábado, y tendrá lugar en un local seleccionado por la organización. De esta manera se pretende dar cierta libertad a los participantes para escoger que tipo de comida quieren tomar el resto de días, aunque se ofrecerá a los participantes un listado de lugares recomendados para cenar. Todas las ubicaciones estarán en las páginas del CDME.

Fiesta: los participantes tendrán acceso gratuito a un local seleccionado por la organización, en el cual se ofrecerán bebidas a precio reducido.

Identificaciones: cada participante deberá llevar consigo una identificación formato tarjeta que se le entregará en el hotel, el día de llegada, con la cual podrá identificarse como participante del evento y recibir las bolsas de comida diaria.

Equipaciones: Se recomienda a cada escuela traer su propia equipación para cada deporte, aunque habrá petos disponibles para distinguir los equipos.

Tiempo entre competiciones: en los tiempos muertos, se realizarán diferentes juegos con fines recreativos. Estos juegos no serán revelados hasta el día de comienzo del evento.

La organización informará de todos los avances a través de sus plataformas digitales:

Facebook: [CDME](#)

Instagram: [CDME](#)

E-mail: eme.clubdeportivo@uvigo.es



Carlos Gómez Bar

Carlos Landín Fernández